

«Маршрут выживания» в рамках военно-спортивной игры «Защита»

1. Участники соревнований – 10 человек (8 юношей и 2 девушки).

2. Требования к участникам – необходимо иметь личное и групповое снаряжение.

Команде разрешается использовать дополнительное снаряжение, которое будет заявлено до старта и пройдет проверку у судьи по безопасности (если это не противоречит условиям).

При отсутствии любого предмета (по списку) или незнании границ полигона и действий в аварийной ситуации команда штрафуетя и выпускается на старт только после полного выполнения вышеуказанных требований. Предстартовая проверка проводится за 20 минут до старта.

Список минимального снаряжения

Личное снаряжение: длинная спортивная форма, спортивная обувь без металлических шипов, перчатки, накидка от дождя.

Командное снаряжение: часы 2 шт., компас 1 шт., булавка – 2 шт., блокнот, ручка, карандаш, фляжка с питьевой водой – не менее 2 литров, медицинская аптечка, нож – 1 шт., флажки – 2 шт..

В зависимости от условий выполнения заданий часть снаряжения команды может быть запрещена к использованию.

3. Правила

Соревнования проводятся в форме кросс-похода, с выполнением заданий на контрольных пунктах (КП) на маршруте. На старте командам выдается зачетная маршрутная книжка (далее – ЗМК), где указаны: последовательность прохождения этапов и выполнения заданий, контрольное время (далее – КВ) работы на этапах, а также спортивная карта района маршрута.

В карте команда должна отметить проколом булавки место нахождения каждого КП (этапа).

Команда допускается к работе на этапах только в полном составе.

Перечень возможных этапов и специальных заданий

Предстартовая проверка

Команда за 20 минут до старта должна явиться в стартовый городок для проверки знаний границ полигона, получения и одевания снаряжения, необходимого для прохождения дистанции. Границы полигона: с севера автодорога: Стрежевой – аэропорт; с востока – аэропорт; с юга – протока Пасол.

0) Ориентирование по обозначенному маршруту. МО – 40 баллов (от старта до финиша)

1) Переправа «Подвесные жерди». КВ-10мин. МО-30 баллов.

Жерди длиной до 6 метров подвешиваются между деревьями, они связаны между собой.

Задание: перейти по жердям любым безопасным способом.

2) Передача информации. КВ-10 мин. МО – 30 баллов.

Участники команды должны определить одного кто переходит на противоположенную сторону оврага и будет передать информацию флажковой азбукой остальным участникам. Команда должна правильно расшифровать сигнал. На этапе запрещено пользоваться рациями, биноклем, любыми другими средствами связи и перекрикиваться между собой.

3) Поляна заданий КВ- 20 мин.:

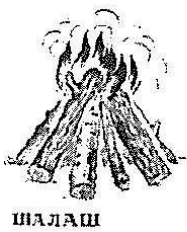
Определение сторон света по часам **МО – 5 баллов;**

Определение времени по компасу **МО – 5 баллов;**

Определение расстояния до объекта **МО – 5 баллов;**

Костер МО – 10 баллов. Команда вытягивает карточку с названием типа костра (Шалаш, Колодец, Звездный, Таежный, Нодья), после чего команде необходимо составить костер указанного в карточке типа. Основной критерий оценки правильности выполнения этапа - стабильное положение элементов костра. Для организации каждого вида костра требуется наличие минимум 5 бревен длиной не менее 1 метра, диаметром не менее 8 сантиметров. В месте организации костра может не быть дров. Дрова – судейские.

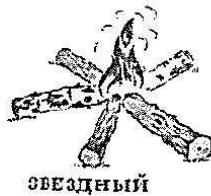
Невыполнение любого условия этапа - 20 ШБ.



ШАЛАШ



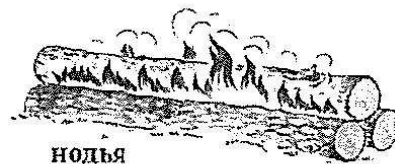
КОЛОДЕЦ



ЗВЕЗДНЫЙ



ТАЕЖНЫЙ



НОДЬЯ

4) Бабочка КВ-10 мин. МО-15 баллов.

Задание: Участники по одному преодолевают этап, двигаясь ногами по нижней веревке, держась руками за верхнюю веревку. В случае касания участником рельефа в ОЗ любой частью тела, участник возвращается в начало этапа и повторяет попытку.

5) Подвесной мост. КВ-7мин. МО-15 баллов.

Задание: Между опорами натянута два троса на высоте до 2 метров. На них весят перекладины на расстоянии до 60 см. Каждый участник должен преодолеть этап не касаясь земли.

6) Переправа по параллельны перилам. КВ-10 мин. МО-30 баллов.

Задание: Участники без специального снаряжения переправляются по одному, стоя на нижней верёвке, держась руками за верхнюю верёвку. Рюкзак на участнике.

7) Движение по узкому лазу. КВ - 15 мин. МО – 20 баллов.

Действия команды: Необходимо преодолеть труднопроходимый участок местности ползком.

8) «Медицинский этап (принимают участие 2 человека): Оказание ПМП при утоплении (КВ – 5 мин. МО -15 баллов): оказывают помощь «пострадавшему» (выполняет сердечно-легочную реанимацию на манекене) с обязательными комментариями своих действий, используется аптечка команды.

9) Победитель определяется по наибольшей сумме баллов, набранных за выполнение заданий на всей дистанции. В случае равенства баллов победитель определяется по наименьшему времени потраченного на прохождение дистанции от старта до финиша.

В зависимости от погодных условий и непредвиденных обстоятельств ГСК имеет право изменить условия соревнований:

- количество этапов может быть сокращено;
- контрольное время может быть изменено;
- расчет штрафных баллов.

О чем командам будет сообщено на судейской с представителями команд.

Сигнальная флажковая азбука

